

EDUZPRAVODAJ II.

červen 2021



www.eduzpravodaj.cz

Obsah zpravodaje:

Naše projekty.....	2
Eduacademy srpen 2021	3
Technologie v EDUbusu: ROBOTIKA.....	3
Naše inspirace pro: HRY VE VÝUCE	4
Okno do: Inspirace pro výuku	5
Předprázdninové rozptýlení :)	5



Naše PROJEKTY

EDUgrant



Jak **EDUgrant** může podpořit vaši školu?

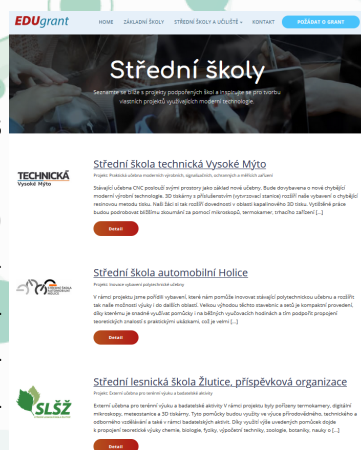
Jste-li základní škola, nabízíme Vám realizaci programu (ukázkové hodiny) pro žáky s vámi vybranými pomůckami a technologiemi, při němž mají vyučující možnost vidět zapojení moderních technologií ve výuce, mohou pozorovat reakce svých žáků a rozhodovat se, zda by tyto pomůcky ve svých hodinách chtěli využívat. Na dopolední aktivitu pak navazuje odpolední program pro pedagogy, při němž si mohou [všechny pomůcky](#) z naší mobilní polytechnické laboratoře vyzkoušet. Ačkoli nejprve pracujeme se žáky, naše podpora cílí na UČITELE. Vy jste naše cílová skupina a vám chceme pomáhat při zapojování moderních technologií do výuky.

Jste-li střední škola, realizujeme pro vás nejprve program (ukázkovou hodinu) pro studenty a následně pro učitele, podobně jako u škol základních. Máte-li však zájem a cíl, můžeme vám následně z naší grantové podpory zakoupit vybrané pomůcky a zaškolit vás v práci s nimi. Pokud je budete po dobu jednoho roku využívat a zapojíte se do projektu poskytnutím ukázek z vaší výuky a podělíte se o zkušenosti, zůstanou vaší škole pomůcky natrvalo. Podívejte se, jak se zapojily a jaké pomůcky si pořídily školy, které využily naší grantové podpory.

<https://edugrant.cz/stredni-skola/>

Aktuálně jsme již podpořili **15 škol**

částkou



Grant pro učitele 2021

Zjistit více o Grantu pro učitele

Tento grant je určen učitelům, našeho projektu zařadíme. kteří by si rádi vyzkoušeli Aktuálně jsme již takovým ko- pomůcku nebo pracovali s po- legům a kolegyním věnovali na můckou, kterou jejich škola zkoušení a hraní termokame- nedisponuje. Pokud jste tak- ru, 3DTiskárnu mini a BlueBota vouto pomůcku viděli při ná- i Ozobota EVO.

vštvě našeho **EDUbusu**, objevili jste ji na našich stránkách, nebo jste aktivní učitelé, kteří se chtějí podělit o své zkušenosti a rádi přispějete nápady a odkazy do našich inspirací pro učitele, pak vás rádi do

Navštivte náš web, vyplňte si přihlášku a

Přihlásit se do grantu >

Grant pro učitele 2021

Pro rok 2021 vypisujeme GRANT PRO UČITELE. Chceme tak navázat na naši činnost, již se snažíme podpořit zajímavé školní projekty. Novinkou pro tento rok je podpora kolegů, kteří si chtějí vyzkoušet nové nápady a technologie ve své praxi.

Na co navazujeme ?

Navazujeme na projekt **EDUgrant**, jímž se snažíme podporovat školy v oblasti smysluplného zapojování moderních technologií.

Navazujeme na projekt **EDUbus**, který jsme vytvořili jako podporu pedagogickým dořím.



Pro koho je Grant pro učitele určen?

1. Navštívili Vás naše pojetí polytechnické laboratoře? Motivovali jsme Vás k využití nových pomůcek, mešed? Chybí byste si techniku a postupy neefektivně využívat, než budete prezentovat kolegům či vedení školy? Vy jste naše cílová skupina.
2. Chcete se podílet o Vaše zkušenosti, nápady a materiály? Preferujete myšlenku sdílení? Napíšte nám své nápady nebo přiložte pravidelně do našich sáček [inspirace](#) ve zkrácené formě.
3. Uvažujete o využití nějaké technologie - pomůcky, zatím jste však neměli příležitost se s námi seškat. Víte, že byste konkrétní pomůckou rádi využívali, jste motivováni příkladem někoho jiného, ale chcete negativně získat jistotu, než pomůckou do školy pořídíte celou sadu? Jste ochotni se s námi podílet o vaši představu a na závěr sdílet ukázkou využití takové pomůcky? Vy jste naše cílová skupina.

Pokud se vidíte v některé z výše uvedených cílových skupin, navážte a napište nám! **Podělníme Vás se našich dalších náhodou a zisků nabízejeme samostatně a zprostředkovaně prostřednictvím Přihlášky se do Učitelů grantu a napište nám Vaše představy. Horní hranice podpory byla stanovená pro letošní rok částkou 15 000 Kč. Každý mohl vybrat jedinou x 15k.**

Přihlásit se do grantu

Zaujal Vás náš **EDUZPRAVODAJ**? Přihlaste se k jeho pravidelnému odběru.

Chci odebírat EDUZPRAVODAJ

EDUacademy 2021

Chcete strávit pár dní s moderními technologiemi a kolegy, kteří toto nadšení sdílí?

Ještě zbývá posledních 5 míst. Více informací najdete na našem webu.

eduacademy.cz

Máte zájem?

[Přihlaste se zde - klikněte.](#)



Technologie v EDUbusu

V tomto čísle EDUzpravodaje vám nabízíme odkaz na ucelený [přehled robotiky \(klikněte\)](#) dostupné na našem trhu a využitelné ve školním prostředí.

Také vám nabízíme možnost seznámit se s robotickými pomůckami, které máme na palubě našeho **EDUbusu**, pracujeme s nimi v programech pro žáky, nebo je v programech pro pedagogy zkoumají sami učitelé. Seznámit se s nimi můžete buď formou prezentací a materiálů sdílených v sekci [Technologie](#) na webu edubus.cz, nebo na 4hodinovém akreditovaném semináři **ROBOTIKA — první kroky**, v němž účastníky seznamujeme s možnostmi zařazení robotických pomůcek do výuky nejen nové informatiky. Důraz klademe na praktický rozměr semináře. Učitelé si sami vyzkouší práci s vybranými roboty. Zjistí, jací robůtci a robotické stavebnice jsou, jak náročné je jejich ovládání a příprava aktivit. Díky této zkušenosti bude následně výběr nákupu robotických pomůcek do jejich škol založen na zkušenosti a nikoli jen na přehledech na stránkách prodejců.

BLUE-BOT je malý robot, který najde své využití jak u předškoláků a předčtenářů, tak u dětí prvního stupně základní školy, a to až do páté třídy. Programování je možné přímo na těle Blue-Bota pomocí tlačítek, a také v aplikacích pro mobilní zařízení v OS Android a iOS. Program [Blue-Bot](#) navazuje na symboly na těle robota a je rozčleněn do několika částí, které děti provedou základy tvorby algoritmů včetně opakování. Vyšší úroveň pak nabízí blokové programování v aplikaci [Blue's Blocs](#) včetně možnosti tvorby podmínek a využití proměnných. K Blue-Botovi je možné využít řadu zajímavého příslušenství nebo se nechat inspirovat a spolu s dětmi vytvářet vlastní podkladové mapy, mřížky a úkoly.



Na co se můžete těšit?

EDUacademy pro učitele

- semináře DVPP akreditované MŠMT
- interaktivní bloky s využitím moderních technologií
- možnost vyzkoušet všechny technologie naší polytechnické laboratoře
- sdílení příkladů dobré praxe

ROBOTIKA

iRobot ROOT je vysavač, který nevysává, je adaptací reálných robotických vysavačů. Nabízí spoustu zábavy a především možnost ověřování programátorských pokusů malých školáků. Po naprogramování jej můžete ovládat dotekem, spuštěním připraveného programu, v iOS i polohou zařízení. Pro [OS Android](#) je aplikace pro programování již i v češtině. Díky simulátoru robota v aplikaci si žáci mohou své výsledky ověřovat i bez robota a připravovat program i v případě, že robota k dispozici zrovna nemají.



VEX® IQ robotická stavebnice je tvořena řídicí jednotkou a plastovými díly. Dává širokou možnost variability pro sestavení různých typů robotů s možností doplnění o díly vytisknuté na 3D tiskárně. Robota lze ovládat ručním ovladačem (s předem naprogramovaným kódem, např. pro ověření mechanických vlastností robota) nebo mu naprogramovat autonomní chování pomocí inteligentních senzorů. Věkově odpovídá zapojení do výuky vyšších ročníků druhého stupně a především na středních školách. Kódování robota je možné v programu [VEXcode IQ](#), který si můžete stáhnout do svého zařízení, nebo máte možnost virtuálního blokového programování v on-line aplikaci vr.vex.com. Oba programy jsou v českém jazyce. Pro zkušenější programátory umožňuje stavebnice využití programů C++ či Python.



A na co se můžete těšit v dalších číslech? Dočtete se o programovatelném DRONU, PROBOTovi nebo stavebnici MAKEBLOK-ULTIMATE.



Naše INSPIRACE

Hry ve výuce

Abaku

Hra s čísly vycházející z tradice kriskroso-vých her (křížovka, piškvorky, dáma, scrabble a mnohé další). Hráči umísťují na hrací plochu kameny s čísly tak, aby tvořili matematické příklady. V průběhu hry pak mohou vyu-žít i již umístěné kameny. Pro začátek stačí vědět, že $1+1=2$. A pak již jen pomocí čísel vytváříte tolik po-četních příkladů, kolik jen zvládnete vymyslet, s vy-užitím základních matematických operací. Skvělou metodickou podporu pro školy najdete na



stránkách webu Abaku – [metodika a didaktika](https://abaku.org/metodika-a-didaktika), a to včetně pracovních listů a připravených úkolů pro školní práci.

A teď HURÁ na matematiku, ale nejen na ni. Pokud třídu rozdělíte do dvojic, trojic, či větších skupin, můžete rozvíjet spolupráci a komunikaci. Bezpochy-by je důležitá i schopnost promýšlení taktiky pro daný tah a tak můžete rozvíjet i algoritmické myšle-ní.

Hru je možné po pořízení licence hrát (využít pro výuku) i v [on-line](https://abaku.org/metodika-a-didaktika) provedení. Pro individuální pří-stup pro dítě, rodiče, či jakéhokoli hráče je možná verze **hry zdarma po přihlášení na Abaku-play**.

<https://abaku.org/metodika-a-didaktika>

Superfarmář

Představte si, že jste farmář, a aby byla vaše farma dokonalá, tedy abyste vyhráli :), musíte mít na své farmě zastoupeny všechny druhy hospodářských zvířat. Jak tohoto dosáhnete? Musíte směřovat zví-řátka, taktizovat, chránit je a odolávat hrozbě šelem a riziku náhody. Je to nejen zábava, ale současně hra vás nutí logicky myslet, počítat, plánovat, takti-zovat. Pokud znáte Hejného metodu, víte, že právě tam se setkáváme se stejným principem (prostředí děda Lesoň) a úlohy tohoto typu jsou jedním z tě-žišť matematického vzdělávání u menších dětí.

Hra je pro 2–4 hráče, ale samozřejmě je možné vytvořit týmy, sledovat jejich dynamiku, schopnost

komunikace. Můžete také po vzoru jiných škol uspořádat celoškolskou soutěž o nejlepšího Superfar-máře.



Logik Town



Logickou hru Logik Town mohou hrát děti již od první třídy. Nabízí celkem 70 úloh na procvičení logického myšlení pro jednoho hráče. V ulici žijí různí obyva-telé, z nichž někteří mají domácí zvířátko. Úkolem hráče je vyřešit hádanku: Kdo, kde a s kým bydlí? Pod jakou střechou? A kdo jsou jeho sousedé? Zadání i řešení je uvedeno pomocí obrázků. Čtení tedy není podmínkou. Každá hádanka má je-diné správné řešení.

Hra dává možnosti pro práci nejen jednotlivců, ale i skupin, kdy rozvíjíme jak lo-giku, tak i schopnost komunikace, argumentace, obhajování názorů.



Okno do: Inspirace pro výuku



VĚDĚLI JSTE, ŽE?

Již od roku 2015 pro Vás shromažďujeme a ukládáme inspirativní a zajímavé odkazy na aplikace a zdroje informací využitelné ve výuce.

Pravidelně také prověřujeme jejich funkčnost a aktuálnost. V naší databázi v současnosti najdete více než 300 aplikací, on-line aplikací a zdrojů, které můžete využít ve svých vyučovacích hodinách. Pokrýváme celé spektrum vyučovacích předmětů základní školy a mnohé zdroje mají přesah pro využití i na škole střední. Najdete zde i nástroje pro prezentaci, tvorbu myšlenkových map,

Mnohé aplikace a zdroje možná již znáte, ale některé pro vás mohou být nové a mohou vám nabídnout zpestření výuky, či nástroj pro procvičování. Pokud máte osvědčený nástroj či zdroj informací, neváhejte nám napsat a rozšířte tak naši nabídku. V souvislosti se zapojením do tvorby naší databáze vám můžeme přednostně nabídnout účast v grantu pro učitele.

Aby se vám inspirace a zdroje pro výuku dobře hledaly, jsou opatřeny možností třídění a vyhledávání dle kritérií.

Vítejte v našem světě digitálních inspirací!

Inspirace pro výuku

Doporučený stupeň: vyberte
Odkazy: vyberte

Předmět: vyberte
Jazyk: vyberte

vyberte
I. stupeň
II. stupeň
ZŠ a SŠ
střední školy

vyberte
AR / VR
Anglický jazyk
Chemie
Dějepis
Francouzský jazyk
Fyzika
Hudební výchova
Matematika
Německý jazyk
Občanská výchova
Ostatní
Prvouka
Průřezová témata

vyberte
anglicky
německy
česky

vyhledat

zmazat kritéria

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Video Rotate & Flip
Pracujete ve výuce nebo v přípravě a vám již stalo, že jste natočili video a potřebujete ho otočit? Pomocí této aplikace můžete video snadno otočit a převrátit.

Předmět: **Ostatní**
Doporučený stupeň: **ZŠ a SŠ**
Jazyk: **anglicky**

Jak pracovat s databází zdrojů

Pro více informací klikněte na **symbol odkazu** u konkrétního zdroje.

- Android – Google play
- iPad – App Store
- Windows – Windows Store
- on-line aplikace a zdroje
- deskové hry
- ostatní zdroje

Pro rychlejší vyhledávání použijte filtry!

Videonávod

<https://www.eduteam.cz/inspirace-pro-vyuku/>

Pusťte si [videonávod](#), jak pracovat s naší databází.

Využijte náš [Youtube](#) kanál.



Něco pro rozptýlení :)

První pokusy o výuku po internetu:

Hodina začala, učitel se zjevil na obrazovce...

Učitel: „Nevíte, jak se v tomhle zvyšuje hlasitost?“

Žáci: „Alt+F4.“

